

## Niezbędnik uczestnika: platforma Młodzi głosują

W tym dokumencie znajdziesz najważniejsze informacje, które pomogą Tobie i Twojemu zespołowi poruszać się po platformie i z sukcesem ukończyć program! Nie jest to jednak przewodnik po samym programie – przewodnik merytoryczny udostępniemy już niebawem. 😊

Dla ułatwienia podzieliliśmy treści w *Niezbędniku*... na te, które są informacjami obowiązującymi uczestników **obu wersji** (nie są dodatkowo wyróżnione) i takie, które dotyczą uczestników tylko jednej z wersji programu. Poniżej prezentujemy, jak wyglądają oznaczenia, które:



dotyczą tylko **wersji podstawowej** programu **Młodzi głosują**



dotyczą tylko **wersji rozszerzonej** programu **Młodzi głosują +**

W tej publikacji znajdziesz następujące informacje:

- |   |   |
|---|---|
| 1. Co trzeba zrobić w programie? .....          | 2 |
| 2. Platforma: co i gdzie na niej znaleźć? ..... | 2 |
| Zakładki w górnym menu .....                    | 2 |
| Konto zespołu .....                             | 3 |
| 3. Elementy grywalizacyjne .....                | 4 |
| 4. Najważniejsze terminy w programie .....      | 5 |

Mamy nadzieję, że dzięki tej publikacji platforma nie będzie miała przed Tobą i Twoim zespołem tajemnic 😊.

Życzymy Wam ogromnej satysfakcji z Waszych działań i z uczestnictwa w programie!

Zespół *Młodzi głosują*

## 1. Co trzeba zrobić w programie?

Zespoły, które zarejestrowały się do programu, mogą zrealizować i opisać na platformie trzy zadania:

- Sprawdź wiedzę o wyborach;
- Zorganizuj kampanię profrekwencyjną;
- Wybory młodzieżowe.

Spośród nich inne zadania są obowiązkowe dla każdej wersji programu:



Dla wersji podstawowej:

- Wybory młodzieżowe (opisanie i wprowadzenie wyników liczbowych).



Dla wersji rozszerzonej:

- Zorganizuj kampanię profrekwencyjną (opisanie);
- Wybory młodzieżowe (opisanie i wprowadzenie wyników liczbowych).

**UWAGA!** Zespół nie będzie mógł ukończyć pomyślnie programu i otrzymać dyplomów, jeśli nie zrealizuje i nie opíše na platformie zadań obowiązkowych dla swojej wersji programu.

## 2. Platforma: co i gdzie na niej znaleźć?

Platforma z jednej strony jest miejscem, w którym będziesz dokumentował działania swojego zespołu, a z drugiej strony znajdziesz tutaj pomoc i inspiracje oraz będziesz mógł nawiązać kontakt z innymi szkołami w programie. Dodatkowo na platformie możesz zdobywać punkty i odznaki, nie jest to jednak obowiązkowe. Elementy grywalizacyjne zostały wspomniane w dalszej części *Niezbędnika...*, a szczegółowy opis odznak i punktacji znajdziesz od września w dziale „FAQ” na platformie.

Na stronie głównej programu widać między innymi klawisze „Logowanie” i „Rejestracja” (jeśli nie jesteś zalogowany na konto zespołu) oraz górne menu z zakładkami, widoczne także bez logowania.

**Zakładki w górnym menu:**

- **Aktualności:** tutaj znajdują się najnowsze wiadomości programowe, na bieżąco wrzucane przez zespół programu *Młodzi głosują*.
- **O programie:** opis aktualnej edycji programu.
- **Relacje:** biblioteka z opisami uczestników z bieżącej edycji programu. Znajdują się tutaj wszystkie opisy, jednak jako pierwsze wyświetlają się te, które zostały wyróżnione odznaką „Wyróżniona relacja” i te, które zdobyły najwięcej punktów, czyli wyróżnień od innych uczestników.
- **Materiały:** biblioteka materiałów. Znajdują się tutaj materiały do zadań, scenariusze lekcji, protokoły i karty wyborcze, przewodniki i inne wartościowe materiały. Biblioteka powiększana jest na bieżąco, warto więc od czasu do czasu do niej zaglądać.
- **Lista szkół:** w tej zakładce możesz sprawdzić, jakie szkoły zarejestrowały się do programu. Znajdziesz je zarówno na interaktywnej mapie Polski, jak i wylistowane w rankingu: na samej górze znajdują się szkoły, które zdobyły najwięcej punktów.

**UWAGA!** Na czas wyborów w szkołach na platformie obowiązuje cisza wyborcza i ranking szkół jest ukrywany.

- **Wybory:** zakładka pojawi się dopiero 14 września, dzień po wyborach do polskiego parlamentu. Znajdziesz w niej wyniki młodzieżowych wyborów, przeprowadzonych w ramach programu *Młodzi głosują*.
- **Pomoc:** znajdziesz tutaj podstronę z najczęściej zadawanymi pytaniami, dotyczącymi m.in. rejestracji do programu, wymagań do jego ukończenia, punktacji i odznak, terminów itp. („FAQ”), podstronę z danymi kontaktowymi do programu („Kontakt”) oraz regulaminy obu wersji programu („Regulamin”).

Po każdym zalogowaniu na konto zespołu (poza pierwszym!) w górnym menu pojawi się dodatkowa zakładka: **Konto** i wyświetli się jego widok:

tytuł	data modyfikacji	👍	🗨️	punkty	status
1. Sprawdź wiedzę o wyborach	2019-07-19	0	0	0	opublikowana
2. Zorganizuj kampanię profrekwencyjną	-	0	0	0	nieopublikowana
3. Wybory młodzieżowe	-	0	0	100	nieopublikowana

**UWAGA! Podczas pierwszego logowania wyświetli Ci się inny widok** – ekran powitalny z przypomnieniem kilku najważniejszych informacji programowych. Następnie poprosimy Cię o wybranie ścieżki, którą będzie realizował Twój zespół (od wybranej ścieżki zależy charakter dwóch pierwszych zadań w programie) i pseudonimu, czyli nazwy, którą przyjmie zespół na platformie. Dopiero po dokonaniu tych wyborów wyświetli się właściwe konto zespołu.

**Na koncie zespołu** (widocznym po zalogowaniu) znajdują się zakładki:

- **Relacje:** tutaj znajdziesz wylistowane zadania do realizacji. Po kliknięciu w „Dodaj relację” przejdziesz do widoku zadania: instrukcji, materiałów i formularza, w którym opiszesz działania swojego zespołu. Dodaną relację możesz edytować („Edycja”) lub podejrzeć, jak inni zobaczą ją na platformie („Podgląd”). Przy każdej relacji widzisz też, kiedy wprowadziłeś do niej ostatnie zmiany („Data modyfikacji”), ile otrzymała wyróżnień od innych zespołów, ile razy została skomentowana, a także, czy otrzymasz jakieś dodatkowe punkty za jej uzupełnienie.
- **Odznaki:** w tej zakładce zobaczysz wszystkie odznaki, które otrzymał Twój zespół – zarówno te, które sam zdobył, jak i te, które zostały mu przyznane przez administratora (opis odznak i punktacji znajdziesz od września w dziale „FAQ” na platformie).
- **Profil:** w tym miejscu możesz zmienić hasło, dodać zdjęcie szkoły, zobaczyć i edytować jej dane, dodać opis Waszego zespołu oraz dodać lub zmienić jego członków. Sprawdzisz tutaj również, ile punktów i za jakie działania zebrał Wasz zespół.

### 3. Elementy grywalizacyjne

Jeśli wraz ze swoim zespołem chcielibyście bardziej się zaangażować w program, poszukiwać inspiracji oraz szerzyć dobre praktyki, to przewidzieliśmy dla Was elementy grywalizacyjne. Jeśli jednak nie chcecie się w to angażować, to nie musicie – grywalizacja powinna uatrakcyjnić działania programowe, a nie Wam przeszkadzać. Poniżej pokrótce opiszemy to, z czym spotkacie się na platformie (szczegółowy opis znajdziecie od września na platformie programu w zakładce „Pomoc” -> „FAQ”).

- **Ścieżki**

Podczas pierwszego logowania na platformę poprosimy Cię o wybranie, jaką ścieżkę będzie realizował Twój zespół. Każda ścieżka obejmuje realizację tych samych 3 zadań, jednak ich charakter, w zależności od wybranej ścieżki, jest nieco inny. Dokładne ich opisy znajdziecie na platformie, podczas pierwszego logowania.

Do wyboru macie trzy ścieżki:

- **mediów społecznościowych:** to ścieżka dla wszystkich zespołów, które chcą ćwiczyć umiejętności związane z nowymi technologiami, inspirować innych i skupić swoje działania na mediach społecznościowych. W jej ramach można m.in. założyć fanpejdza, blog albo vlog, stworzyć kampanię viralową lub nagrywać i udostępniać podcasty;
  - **obywatelska:** to ścieżka dla tych, którzy chcą postawić na bezpośrednią współpracę z innymi i budowanie partnerstwa nie tylko z różnymi osobami w szkole, ale także z przedstawicielami społeczności lokalnej, władz samorządowych, mediów oraz innych instytucji i którzy chcą pokazać, że współpraca pozwala działać więcej;
  - **dziennikarska:** dla zespołów, które chcą poćwiczyć wnikliwość i umiejętności badawcze, redaktorskie i graficzne, chcą opisywać rzeczywistość oraz fakty i tworzyć ciekawe materiały (fotoreportaże, reportaże na stronę www, gazetki, ulotki, broszury itp.), którymi będą się dzielić zarówno w sieci, jak i w realu.
- **Wyróżnianie i komentowanie:** zarówno pod komentarzami, jak i pod relacjami (czyli opisami zadań) na platformie widnieje przycisk "Wyróżnij to". Służy on do oznaczania wartościowych opisów i komentarzy i ma pomóc innym w szybkim wyszukiwaniu treści, które potencjalnie mogą ich zainteresować i przydać się im podczas realizacji ich działań. Inspirujące relacje i pomocne komentarze Twojego zespołu (np. polecające jakieś ciekawe rozwiązania, projekty lub materiały) mogą zostać wyróżnione w ten sposób przez inne zespoły, dlatego zachęcamy do zamieszczania przemyślanych opisów, informacji zwrotnych i komentarzy.
  - **Odnaki:** za poszczególne działania w programie możesz zdobyć odznaki, które pojawią się w profilu Twojego zespołu. Każda z odznak podstawowych ma 3 poziomy, za które Twój zespół otrzymuje bonus punktowy. Najlepsze relacje i wartościowe komentarze mogą zdobyć specjalną odznakę administratora, co skutkuje także jednorazową premią punktową.
  - **Punkty:** zespoły mogą na platformie zdobywać punkty, dzięki którym zespół wkracza na kolejne poziomy doświadczenia. Każdy zespół zaczyna jako debiutant, a po uzyskaniu odpowiedniej liczby punktów może przejść na wyższy poziom: praktyka lub mistrza. Punkty na platformie można zdobyć za:
    - organizację wyborów młodzieżowych;
    - odznaki podstawowe i od administratora;

- otrzymywanie wyróżnień swoich komentarzy i relacji.

#### 4. Najważniejsze terminy

Poniżej przypominamy najważniejsze terminy w programie. Każdą z wersji programu obowiązują inne terminy dotyczące rejestracji do programu:



- **Rejestracja:**
  - **30 września 2019 r.** to ostatni dzień rejestracji zespołów z **Młodzi głosują**;
  - **10 września 2019 r.** to ostatni dzień rejestracji dla tych zespołów z **Młodzi głosują**, które chcą otrzymać pakiet materiałów promocyjnych.



- **Rejestracja:**
  - **13 września 2019 r.** to ostatni dzień rejestracji zespołów z **Młodzi głosują +**;
  - **wszystkie zarejestrowane w terminie zespoły z Młodzi głosują +** otrzymają pakiet materiałów promocyjnych.
- **Szkolenia stacjonarne**
  - **23-24 września** Warszawa
  - **26-27 września** Katowice
  - **30.09-1.10** Katowice
  - **30.09-1.10** Poznań
  - **4-5 października** Warszawa
  - **4-5 października** Wrocław
  - **7-8 października** Sopot
- **Kurs on-line dla uczniów i uczennic**
  - start w drugiej połowie **października 2019 r.**

**UWAGA!** Dalszy harmonogram działań dla **Młodzi głosują +** (obejmujący kolejną edycję programu: wybory prezydenckie 2020 r.) już wkrótce.

Terminy wyborów młodzieżowych i zakończenia działań na platformie są **wspólne dla obu wersji** programu:

- **Wybory młodzieżowe** należy przeprowadzić w tygodniu **7-11 października 2019 r.**
- **Wyniki wyborów** należy zamieścić na platformie programu nie później niż do **godziny 23:59 dnia 12 października 2019 roku.**
- **Uzupełnianie braków i ostatnie poprawki** na platformie należy wprowadzić **do 20 października 2019 r.** Po tym terminie zostaje zamknięta lista szkół, które otrzymają dyplomy ukończenia programu.